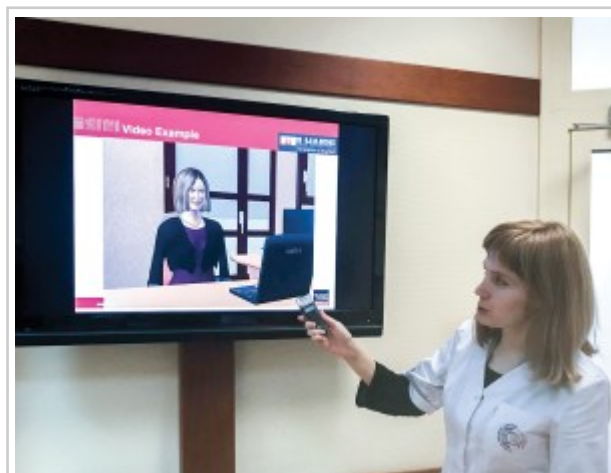


Awatar jako terapeuta – nowe perspektywy w terapii osób z zaburzeniami komunikacyjnymi

NAUKA

Jednym z głównych wątków światowej konferencji **International Society for Research in Emotion**, która odbyła się niedawno w **Saint Louis (USA)**, było testowanie procesów emocjonalnych i poznawczych za pomocą robotów i agentów wirtualnych symulujących ludzkie zachowania. O najnowszych eksperymentach sprawdzających interakcje człowiek – maszyna oraz nowych perspektywach diagnozowania i terapii zaburzeń komunikacyjnych z wykorzystaniem awatarów, rozmawiamy z **dr Sylwią Hyniewską**, psychologiem i specjalistą informatyki afektywnej z **Naukowego Centrum Obrazowania Biomedycznego**, która reprezentowała **Instytut Fizjologii i Patologii Słuchu** podczas tej konferencji.



Dr Sylwia Hyniewska przedstawia Gretę, najbardziej znanego w świecie agenta wirtualnego

Słyszę: Informatyka afektywna to nowy kierunek psychologii?

Dr Sylwia Hyniewska: Raczej dziedzina wyodrębniona w 1995 roku przez prof. Rosalind Picard ze Stanów Zjednoczonych i określona jako affective computing. To kierunek interdyscyplinarny, na który składają się m.in. elementy psychologii i socjologii, robotyki, informatyki oraz matematyki. Informatyka afektywna zajmuje się metodami rozpoznawania, analizy, interpretacji i symulacji emocji i odczuć.

S.: Dlaczego to pani ulubiona dziedzina?

S.H.: Zachwygam się technologią, która jeszcze nie istnieje, ale wierzę, że jest nieunikniona w przyszłości. Mam na myśli roboty, które są w stanie samodzielnie funkcjonować, rozmawiać z nami i współodczuwać. Maszyn, które mają swoje własne cele, ale niekolidujące z naszymi celami.

S.: A kto to jest Greta?

S.H.: Greta to agent wirtualny, człowiekopodobny. Narodziła się we Włoszech, a jej „matką” była Catherine Pelachaud. Dzieciństwo Greta spędziła w Telekom ParisTech. Teraz doświadczenia z udziałem tego awatara przeprowadza się na całym świecie, ale laboratorium główne znajduje się w Paryżu. Opracowanie Greta zajęło 15 lat. Ja przez 5 lat brałam udział w testach tego chyba najbardziej znanego w świecie awatara. Greta jest uznawana za agenta idealnego, gdyż ma dużą autonomię i wiele modułów, umożliwiających komunikowanie się z ludźmi na różne sposoby. Zmieniając je, można zmienić jej wygląd i nadać określoną osobowość. Można „stworzyć” na przykład rozszluszczonego agenta, który podczas rozmowy jest zawsze na „nie”.

S.: Wtedy osoba siedząca przed komputerem ma przed sobą jakby drugiego, wrednego człowieka...

S.H.: Tak.

S.: A czemu to służy?